



TEDDY TED
p. 17

CORTO MALTESE p. 31

> ARTHUR LE FANTÔME p. 68

GADGETUS "Tout sur le planeur" p. 27

> LE JOURNAL DES JEUX v. 51

Ce numéro n'est complet qu'avec son gadget sur la couverture paginé I et II.

# Jean-Louis ROUTIER, de Bordeaux.

« Corinne et Jeannot » est bien sûr l'histoire que j'aime le plus dans « Pif ». Cela ne veut pas dire que j'accepte tout ce que fait Corinne au pauvre Jeannot! Pourtant, je préférais quand ils étaient dans une histoire de 7 pages. Il y avait bien plus de blagues et plus d'aventures. Avons-nous une chance de retrouver Totoche?

De vous à nous de nous à vous

— Tu retrouveras la semaine prochaine « Corinne et Jeannot » dans une nouvelle aventure de « Totoche et ses copains ». Un peu de patience!

## Colette REAL, du Havre.

Je suis toujours contente quand « Pif » reçoit un prix comme celui que vous avez reçu à Lucca. Cela me prouve que je ne me suis pas trompée et que j'ai choisi le meilleur journal. Je m'étonne pourtant que le meilleur dessinateur de « Pif » soit toujours oublié. Cézard ne manque pourtant pas de références! C'est lui qui fait Arthur et les Rigolus... et c'est quelque chose, non?

— Cézard a reçu le 1° Prix international de bande dessinée au salon des humoristes de Bruxelles... ce qui n'est déjà pas si mal.

#### Giselle GABISON.

Cinq pages de « Pif » par semaine c'est bien, mais c'est trop peu quand on sait que c'est l'histoire que tout le monde préfère (enfin je le crois). Il faudrait que « Pif » ait plus d'aventures et tout le monde serait content.

— Il existe (au cas où tu ne le saurais pas) un mensuel consacré à « Pif » : « Pif-Poche ».

> Vous aussi, écrivez-nous à : « Pif. » « De vous à nous » 126, rue La Fayette PARIS-X° - B.P. 77 X

## EUX AUSSI NOUS ONT ECRIT :

Férenc HEJJAS, Christophe BRIANT, Boicea ALEXANDRU, Agnès BOYER, Nicula HORIA, F. BERGE, Philippe MANY, Christine LARAMBE. Thierry IMBERT, Gabrielle ZIMMER, Florence MENGUAL, Catherine LABARUTIAS, Krisztina SZANTO, Philippe DAPOIGNY, Isabelle FOURNERA, Claudette ESPI, Patrick BIZZINI, Hikmet KHARROUBI, Virginie LABIS, Joël AVISSE, Alain BESSON, Had FLORIN, Françoise GRALUT, Mohamed BOUDJEMLINE, Michel BARESCH, Raphaël GRYMBERG, Claudine LOUET, Bruno ARNOULD, Viviane NICQ, Marianne ALAVOINE, Laurence DESMARETZ, Yves DEVAUCHELLE, Paul HOUBART, Nadine CONSTANS, Anne-Marie ALVAREZ, Alain DELESPINAY, Renée VESSELLA, Pascal FLORENTIN, Hervé LAPOUX, François JOURDAN, Jeanne LE COROLLER, M.-C. CORTESE, Catherine QUENEHEN, Pascal FIORI, Miguel LORE, Dominique WENIS, Dominique ROPERT, Mireille LIVET, Geneviève HENERY, Jacky DECAUX, Dimitriu FLORIN, Jocelyne LE ROYER, Ragnar MAFSSON.

### LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10 pite postale

PARIS-10
Boîte postale

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

#### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précèdent.

**393**3

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

## ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

### Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25 Prix de vente de l'exemplaire : France : 2,50 F - Canada : 50 cents -Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lires Tous autres pays étrangers : 3 F F Ce numéro a été tiré à 500 000 ex.

## PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10º Tél. 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.





Deux courageux sont à la poursuite des ravisseurs!

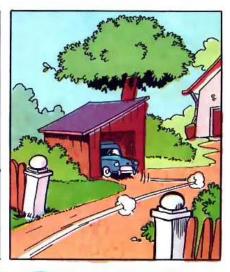




































































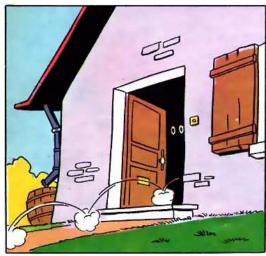


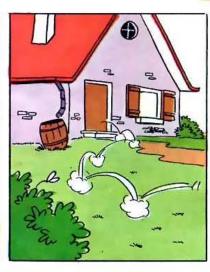












































# HORACE cheval de l'ouest

de poirier















































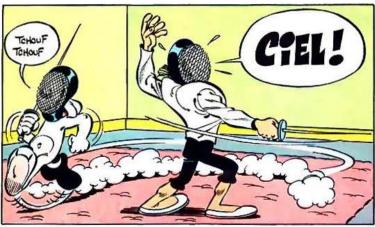














































# PHOU...

# DEFENSO.



Scénario et dessins de MAS





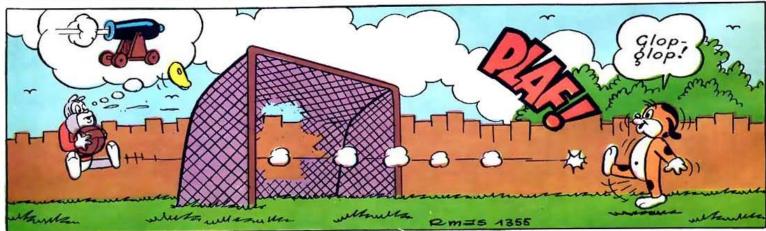
















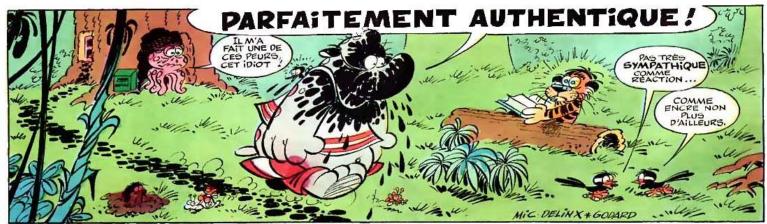




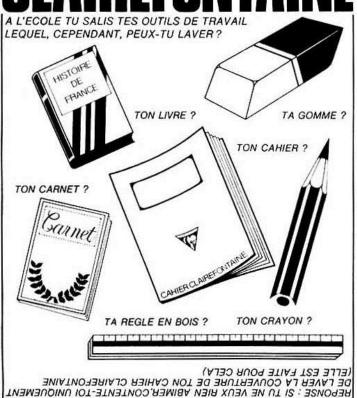








# LESJEUX DES CAHIERS CLAIREFONTAINE



# "LE GRAND JEU ORLY CROSS"

Chaque pochette de sous-vêtement ORLY contient deux documents promotionnels :

— une photo couleur, format carte postale, d'un engin HONDA (vélomoteur, cyclomoteur, moto);

un ticket-jeu, gagnant ou perdaní;

— un ticket-jeu gagnant + 2 tickets-jeu perdants différents donnent droit à un magnifique engin HONDA.

A gagner pendant toute la durée de l'opération :

- 5 motos CB 350 HONDA;

10 vélomoteurs 125 S HONDA;

— 185 cyclomoteurs AMIGO HONDA!

A chaque sous-vêtement ORLY une chance de gagner!

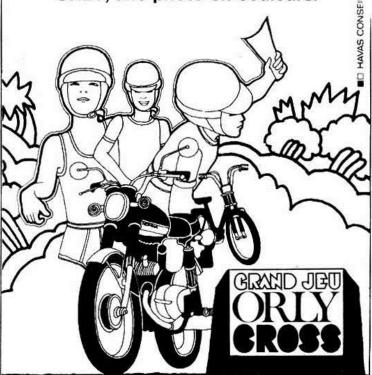


# Tu rêves d'un vélomoteur? Fais le Grand Jeu Orly-Cross.

Un vélomoteur. Un vélomoteur Honda.
Tu en rêves?

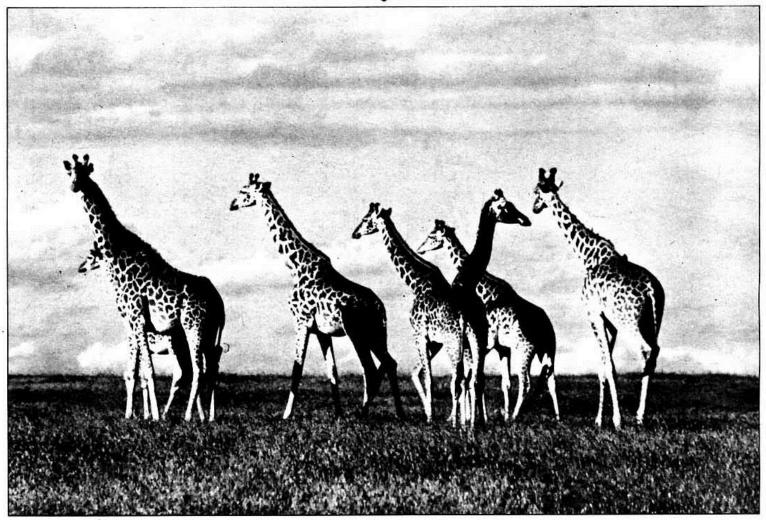
Alors fais le Grand Jeu Orly-Cross.
Il y a 200 vélomoteurs, cyclomoteurs
et motos Honda à gagner
au Grand Jeu Orly-Cross.
Va vite voir l'un des nombreux
points de vente Orly:libre service
et grandes surfaces.
Demande des tee-shirts,
des maillots athlétiques, des slips Orly.
Tu sauras tout de suite...
si tu as gagné une Honda.

Fais la collection de ces formidables engins : les motos CB 750, 450, 350... les DAX T 70 et tous les cyclomoteurs et vélomoteurs de la gamme Honda. Tu trouveras, dans chaque pochette ORLY, une photo en couleurs.



# **UN CADEAU FABULEUX:** SAFARI-PALLADIUM AU KENYA!





# LES CHAUSSURES PALLADIUM **VOUS EMMENENT AU PAYS DES GIRAFES**

ne rêvez plus: volez au kenya! survolez montagnes, mer, désert, forêts vierges et, après 8 heures de "jet", atterrissez au pays des animaux sauvages. L'aventure est à une heure de piste... vous verrez vivre en toute liberté les éléphants, buffles, zèbres, girafes, crocodiles... vous croiserez les Masais peints d'argile, grands chasseurs de lions et farouches guerriers... vous verrez briller les neiges du kilimandjaro et, la nuit, le scintillement de la croix-du-sud...

gagnez votre place. mieux, gagnez 2 séjours de 8 jours, pour vous et

une personne de votre choix. 2 séjours tous frais payés, voyages paris-nairobi-paris... hôtels, restaurants, safaris avec guides et por-

comment gagner? chaussez vos palladium, l'aventure commence aujourd'hui : retirez votre bulletin de participation chez un détaillant spécialiste. Sa vitrine porte l'affichette safari-palladium au kenya (jeu réservé aux jeunes de 12 à 18 ans - ouvert du 15 avril au 15 juin). palladium chausse l'action.



palla\_brousse: tous terrains tous usages



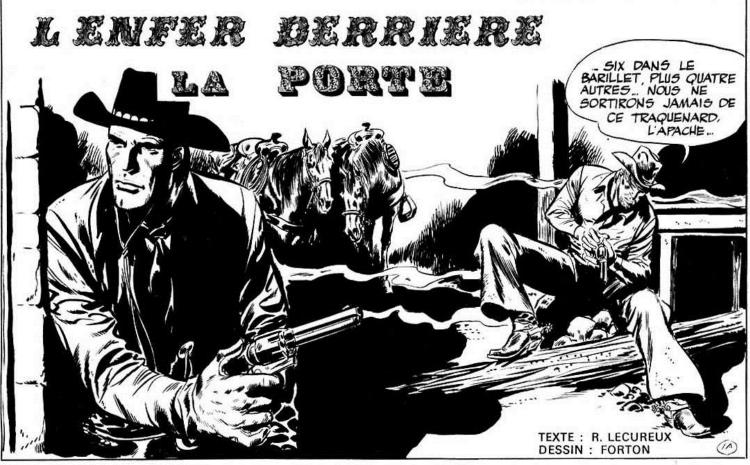
palla.tennis : chaussure de tennis et de loisirs actifs



palla.basket: chaussure de basket et de loisirs sportifs



# TEDDYJED



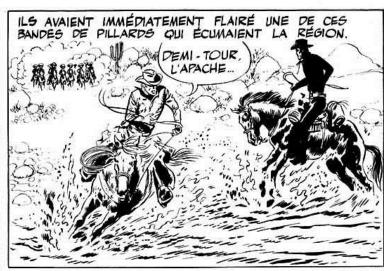




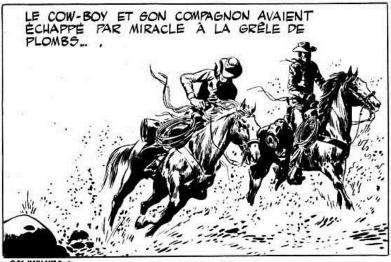


































































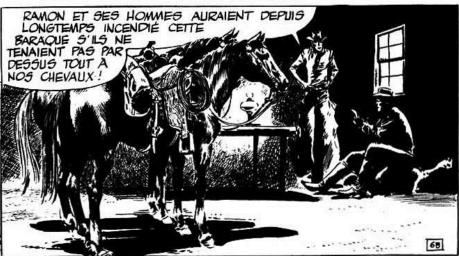
















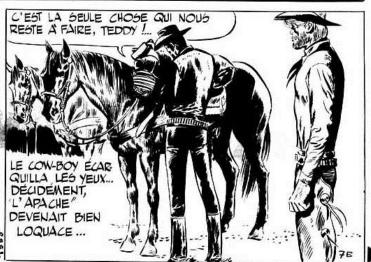
















SI NOUS EN RÉCHAPPONS,

D'AILLEURS NOUS AVIONS CONVENU QUE CHACUN REPRENDRAIT SA PROPRE PISTE APRÈS CETTE RANDON-NÉE VERS L'OCÉAN. CE MOMENT EST VENU, L'APACHE!



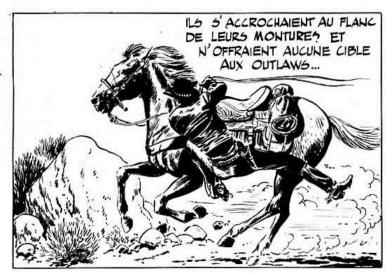






















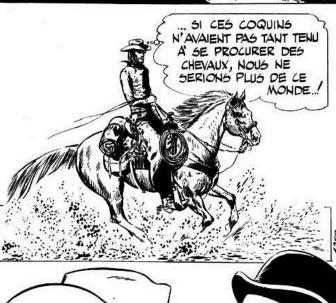






















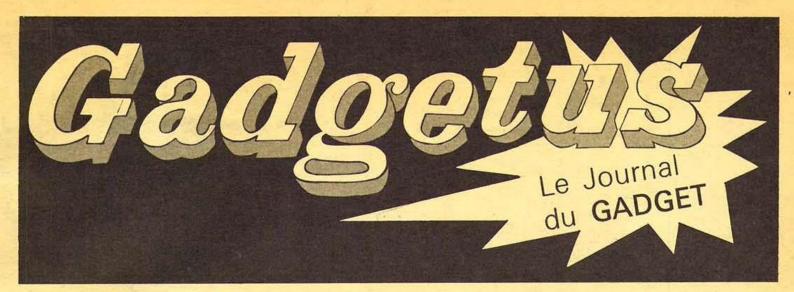


HOLWAYS ...



QUAND A' TEDDY, CELUI-CI TROTTAIT VERS TOMBSTONE ... IL AVAIT HÂTE DE REVOIR LE TRIANGLE 9", HÂTE DE RETROUVER 555 AUTRES COMPAGNONS DE TOWOURS...

FIN DE L'ÉPISODE ...



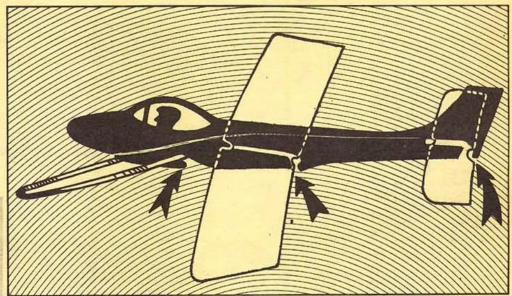
# comment monter votre planeur?

# GADGET DE LA SEMAINE



Vrilles, chandelles, rase-mottes, loopings, le planeur de PIF exécute les plus vertigineuses figures de la voltige aérienne, dessine les plus folles arabesques, au gré du vent capricieux... et de votre vouloir.

Car il fait ce que vous voulez et peut battre des records de durée de vol, de distance, ou de précision d'atterrissage.



1. Dégrafez le sachet plastique contenant votre planeur et prenez celui-ci.

2. Il se présente en trois éléments : le corps du planeur (de couleur rouge) et les deux ailes (jaunes). Le sachet contient également un élastique : ne l'égarez pas, il vous servira à lancer votre planeur dans les airs.

3. La fixation des ailes :

L'opération est identique pour les deux ailes, comme l'in-

dique le croquis.

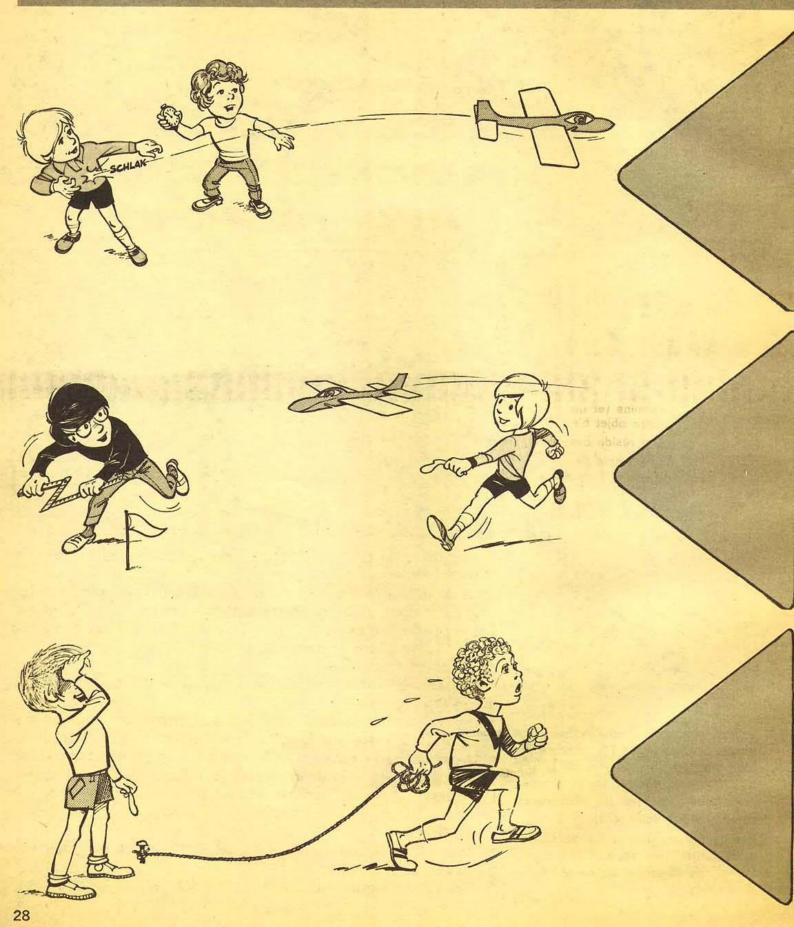
• Il y a deux encoches sur chaque aile, pratiquées l'une sur le côté droit, l'autre sur le côté formant un angle : présentez cette encoche-ci devant l'ouverture de la fente, puis faites glisser l'aile dans celle-ci (comme indiqué sur le croquis). L'encoche située à l'arrière permet de bloquer l'aile dans la fente.

4. Le lancement :

 Passez l'élastique dans l'encoche pratiquée sous le poste de pilotage.

Tirez l'élastique vers l'avant ; tendez-le... et lâchez!

# LES CON



Première épreuve : DUREE DU VOL.

Un planeur plane... c'est entendu. Mais le faire planer le plus longtemps possible ne dépend pas seulement de ses aptitudes de vol : il faut encore savoir réussir le lancement et « prendre le bon vent », celui qui poussera au loin votre planeur et le soutiendra plus longtemps...

Pour mener à bien cette épreuve, il faut donc une montre marquant les secondes (ou mieux, un chronomètre) et... de l'espace ! Chaque concurrent lance le planeur au signal du chronomètre. Celui-ci arrête le compte du temps de vol au moment précis de l'atterrissage du planeur.

 Chaque concurrent a droit à 3 essais. Comptez. pour chaque essai, un point par seconde de vol.

## Deuxième épreuve : PRECISION DE L'ATTERRISSAGE.

- C'est sans doute l'épreuve qui réclame le plus d'habileté, puisqu'il s'agit de faire atterrir le planeur le plus près possible d'un point déterminé (et qui sera marqué par un fanion, par exemple, ou tout autre objet bien visible).
- Tout l'art réside dans la précision du lancement.
- · Les concurrents devront se placer à une certaine distance de cette cible (environ entre 6 et 10 mètres).
- Chaque concurrent aura droit à 3 essais. Pour chaque essai, les points pourront être comptés comme suit :
- cible touchée : 20 points... mais il faut être un as !
- atterrissage entre 0 et 1 mètre de la cible : 15 points ;
- entre 1 et 2 mètres : 10 points ;
- entre 2 et 3 mètres : 5 points ;
- entre 3 et 5 mètres : 1 point ;
- plus de 5 mètres : 0 point.

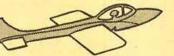
## Troisième épreuve : DISTANCE PARCOURUE.

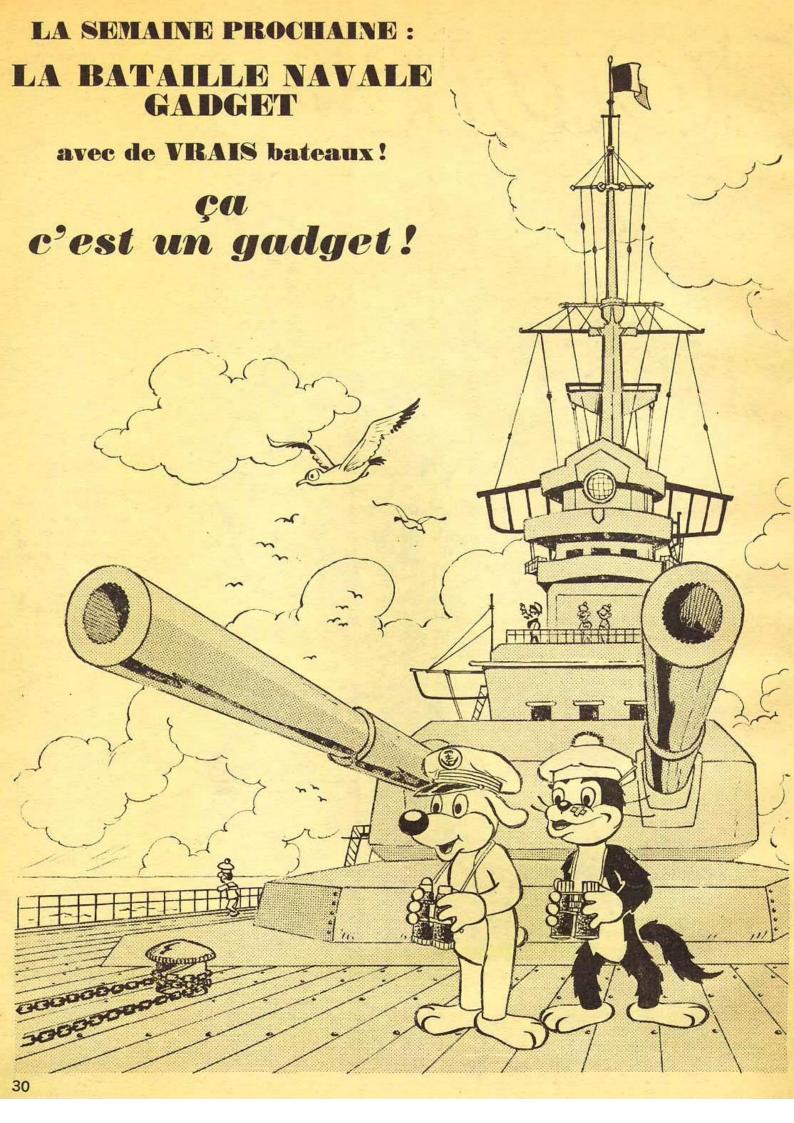
- Cette fois, « pleins gaz » au décollage : il s'agit d'envoyer le planeur le plus loin possible de vous. Plus question de précision, ni de durée de vol, mais un lancement fougueux! Et ne pas oublier d'où souffle le vent : choisissez la direction la plus favorable.
- Trois essais, comme pour les épreuves précédentes, le comptage des points pouvant s'établir ainsi :
- de 0 à 5 mètres : 3 points ;
- de 5 à 10 mètres : 5 points ;
- de 10 à 15 mètres : 10 points ;
- de 15 à 20 mètres : 15 points ;
   20 mètres et plus : 20 points (une performance exceptionnelle qui exige un vent exceptionnel!)

Les points obtenus par chaque concurrent dans ces 3 épreuves peuvent alors être additionnés, le résultat final désignant le champion toutes catégories. Mais au-dessus de 75 points, vous êtes déjà un champion ! Entre 40 et 75 points, c'est un très bon résultat. En deça de 40 points : ... vous pourrez toujours prétendre que les vents ne vous ont pas été favorables.

### VOLTIGE... HORS CONCOURS

Le planeur est aussi un voltigeur : lancez-le en direction du sol (comme si vous vouliez toucher celui-ci, à quelques pas devant vous), vous verrez votre planeur effectuer, après un rasemottes, une spectaculaire remontée en chandelle suivie de quelques joyeux et vertigineux loopings...









LE MESSAGE DIT QU'IL Y A UN BLANC. IL A LA MALADIE. IL CAMPE SUR LA RIVE DE "LA LAGUNE DES BEAUX SONGES". IL DOIT ÊTRE FOU.



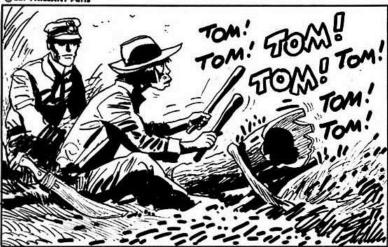
Tu as raison. Aucun Blanc ne resterait Près de "La Lagune des Beaux Songes", À Moins Qu'il ne soit Fou.





IL FAUT ALLER VOIR.
JE NE PEUX LAISSER
CET HOMME SEUL...

















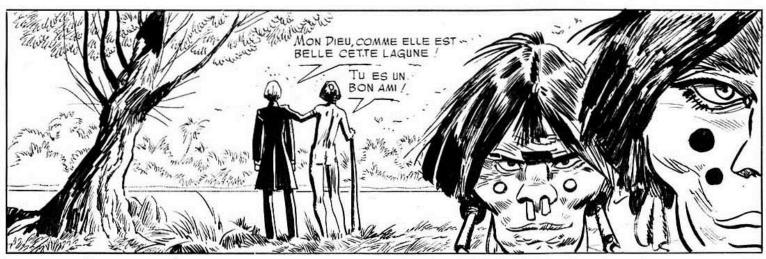




















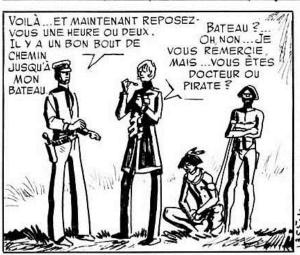






























6 M. VAILLANT Poris

OH, ARRÊTEZ. JE PEUX DEVINER PRESQUE TOUT
DE VOUS. MAIS...SI VOUS VOULIEZ VOUS SUICIDER
POURQUOI ÊTES-VOUS VENU SI LOIN? VOUS
PORTEZ L'UNIFORME D'UN PRESTIGIEUX
RÉGIMENT ANGLAIS...CELUI DU "ARTITS RIFLES"
QUI SONT VOLONTAIRES EN FRANCE EN CE
MOMENT...VOUS POUVIEZ
RESTER AU FRONT.





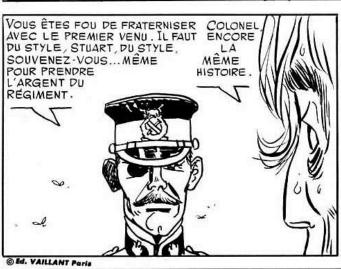




















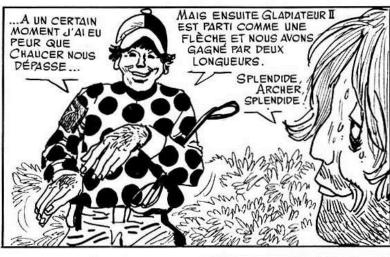














PAR LES TEMPS QUI
COURENT EN FRANCE,
LE St. LÉGER, NOUS
L'AURONS À SAINT
SÉBASTIEN, EN ESPAGNE,
MAIS NOUS GAGNERONS
LÀ AUSSI ... ET MAINTENANT
AVEC VOTRE
PERMISSION,
MONSIEUR ...















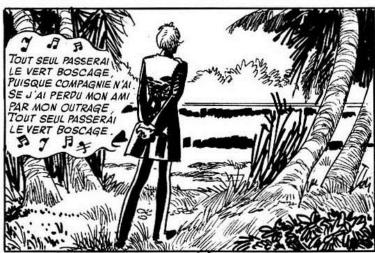










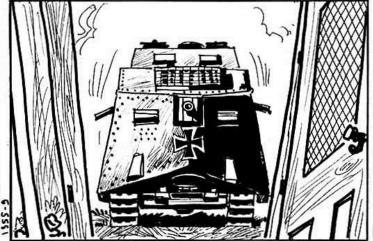


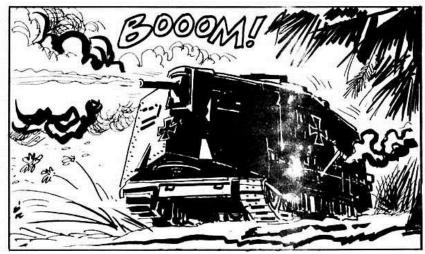






























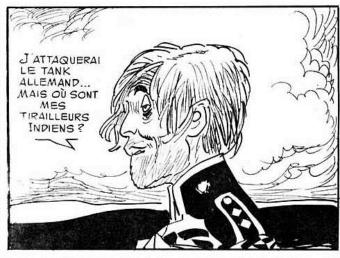














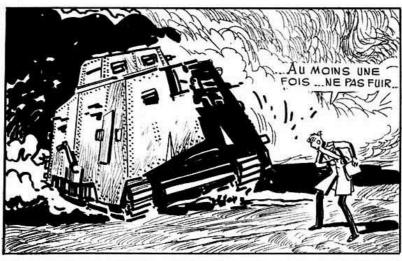






















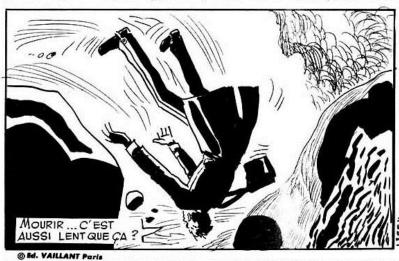














































































































SI TU M'AVAIS TOI ET MOI, NOUS APPELÉ, CET N'AVONS PAS LE HOMME NE DROIT DE CHANGER SERAIT PAS L'ORDRE DES MORT! CHOSES ... SI CET HOMME EST MORT, C'EST QUE CELA DEVAIT SE PASSER AINSI .













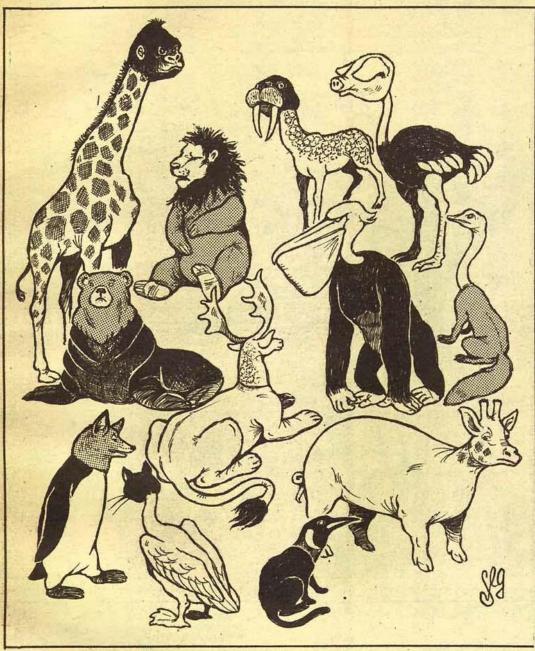








# Journal Jessens Journal Jeurnal Jeurna



J'EN PERDS LA TETE!

... semble dire chacun de ces douze animaux. Pouvez-vous les aider à retrouver la tête qui leur appartient et qui se trouve sur le corps d'un autre animal?

### **GAGNEZ 250 F ET UNE CADY**

en rêvant à 12 voyages extraordinaires

DÉCOUVREZ EN PAGE 59 LE NOUVEAU JEU-CONCOURS PRIMÉ







par MOALLIC et CRESPI

Observez chaque détail et menez l'enquête avec Ludovic, détective privé.

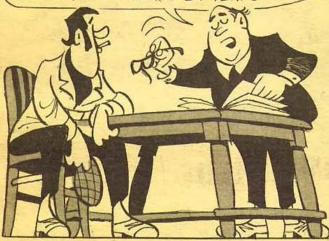
### **UNE PETITE ERREUR**

Un passant vient d'être abattu d'un coup de feu tiré de la fenêtre d'un immeuble voisin; le règlement de compte entre truands ne fait aucun doute.



1. Appelé sur les lieux, Ludovic interroge un témoin du drame





 Le propriétaire de l'immeuble, qui habite au rez-de-chaussée, donne à Ludo l'identité du locataire.



 Harris est bien connu de Ludovic qui ne met pas longtemps à trouver sa résidence secondaire.



 Harris est un tueur sans scrupule; Ludovic lui demande de l'amener dans l'appartement d'où l'on a tiré.



5. Harris explique comment, selon lui, les choses ont dû se passer, mais Ludo n'est pas d'accord.

POURQUOI LUDO EST-IL SUR QUE HARRIS EST LE COUPABLE ?

# TEST wyez-vous lavie en rese

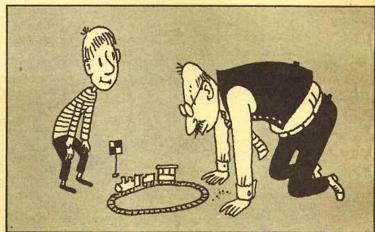
par Roger DAL

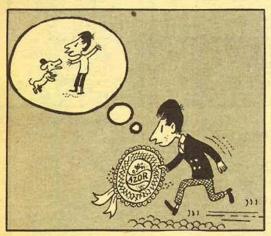
La vie n'est jamais tout à fait noire, ni tout à fait rose. Il y a des bons moments... et des moins bons. Le tout est de savoir découvrir et apprécier les moments heureux dans le tas des ennuis quotidiens.

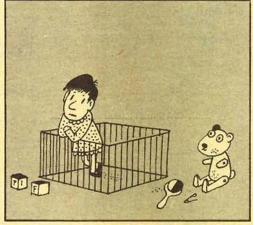
En répondant à ces quelques questions, vous saurez si vous savez vous évader des mauvais moments et cultiver les petites joies qui font, finalement, les grands bonheurs.







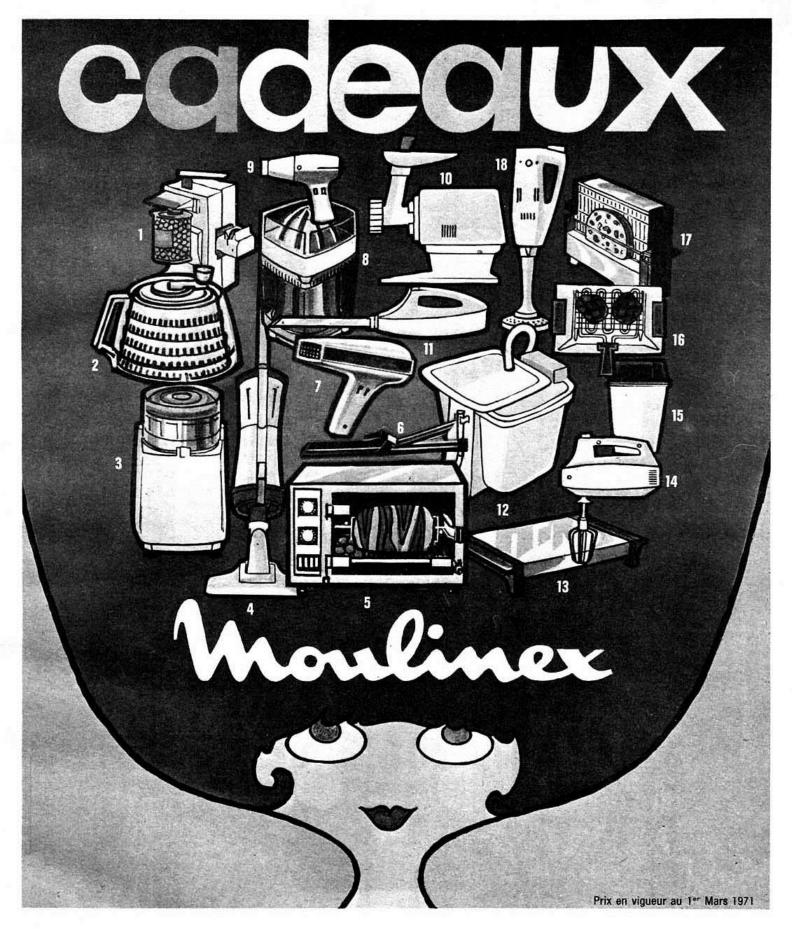






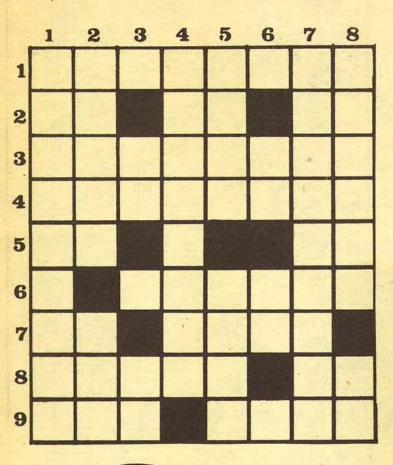
OUI NON

	35.05	-
1. Etes-vous content quand il fait beau temps?		
2. Etes-vous en général déçu par les cadeaux qu'on vous fait, parce que vous pensiez recevoir quelque chose de beaucoup mieux?		
3. Quand ça va mal, pensez-vous aux moments meilleurs qui viendront certainement?		
4. A la fin du jour, faites-vous le bilan de vos petits bonheurs, même si la journée, en général, a été plutôt mauvaise?		
5. Pensez-vous que chaque âge a ses plaisirs et que vous réussirez à vous amuser quand vous serez âgé?		
6. Vous arrive-t-il de chanter sans même y penser?		
7. Vous plaisez-vous chez vous? Etes-vous content de rentrer le soir à la maison?		
8. Appréciez-vous le geste de celui qui a cherché à vous faire plaisir, même si c'est raté?		
9. Les souvenirs heureux paraissent très tristes dans les jours de malheur. Etes-vous d'accord?		
10. Avez-vous un « hobby », c'est-à-dire une distraction qui vous passionne (philatélie, musique, bricolage, etc.)?		
11. Toutes les fois qu'il vous arrive un petit bonheur, pensez-vous avec amertume que vous méritez beaucoup		
mieux ?		
12. Une petite contrariété dès le matin suffit-elle pour vous rendre triste toute la journée?		
Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes :		
1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10. Un point aussi pour « NON » à : 2, 9, 11, 12. Faites le total de vos points,	MILL	
puis allez voir aux solutions si vous savez voir la vie en rose.		



1. Ouvre-boîtes, affûte-couteaux. 61 F en 220 v. Bi-volt. + 5 F ● 2. Essoreuse à salade. 20 F ● 3. Moulinette électrique. 98 F en 220 v. Bi-volt. + 10 F ● 4. Aspirateur balai 350. 114 F en 220 v. Bi-volt. + 12 F ● 5. Rôtissoire B.11. 350 F en 220 v. ● 6. Fer à coiffer. 19,50 F en 220 v. Bi-volt. + 2 F ● 7. Sèche cheveux N ● 2. 42,50 F en 220 v. Bi-volt. + 4 F ● 8. Presse-agrumes. 57 F en Bi-voltage ● 9. Sèche-cheveux N ● 1. 29,50 F en 220 v. Bi-volt. + 4 F ● 10. Robot Charlotte. 134 F en 220 v. Bi-volt. + 10 F ● 11. Couteau électrique. 72,50 F en 220 v. Bi-volt. + 5 F ● 12. Machine à laver. 179 F en 220 v. Bi-volt. + 12 F ● 13. Chauffe-plats. 46 F en 220 v. Bi-volt. + 4 F ● 14. Batteur Major. 65 F en 220 v. Bi-volt. + 12 F ● 15. Moulin à café Safety. 31 F en 220 v. Bi-volt. + 3 F ● 16. Grille-viande. 54,50 F en 220 v. ● 17. Grille-pain. 37,50 F en 220 v. Bi-volt. + 2,50 F ● 18. Robot-Marie. 113 F en 220 v. Bi-volt. + 10 F.

## MOTS CROISÉS



### pas faciles!

#### HORIZONTALEMENT :

- 1. Jolie petite fleur bleue.
- 2. Lac des Pyrénées. Mis pour ici. Extrémités d'un mât.
- 3. Désigne un mot qui a presque le même sens qu'un autre.
- 4. Produit des noix de coco.
- 5. Un régal pour Médor. lle française de l'Atlantique.
- 6. Il faut le faire régulièrement pour que la maison soit propre.
- 7. Pronom personnel. Malin.
- On peut aussi la boire en prenant un bain. En épelant : il a reçu des secours.
- 9. Orient. Crochet en forme de S.

#### **VERTICALEMENT:**

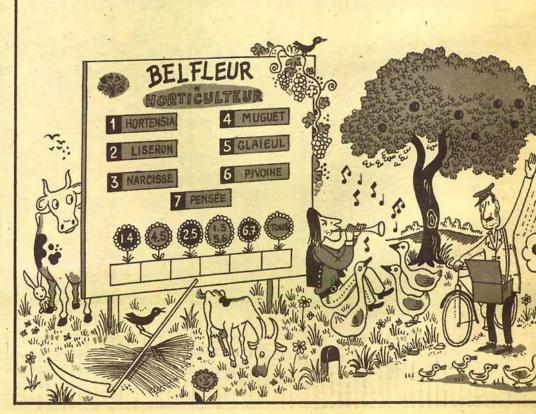
- 1. Habite Moscou.
- 2. Jouets qui montent et qui descendent. Très fatigué.
- 3. Dans Nice. Abréviation pour un saint.
- 4. Sortes de vélomoteurs carrossés.
- 5. Enduit. Gros nuage porteur de grêle ou de pluie d'orage.
- 6. On les trouve chez le yogi. Très forte carte d'un jeu.
- 7. Plongées dans l'eau entièrement.
- 8. Se dit d'une quantité de bois dont on a mesuré le volume.
- 9. La couturière en a toujours sous la main et sur le doigt.



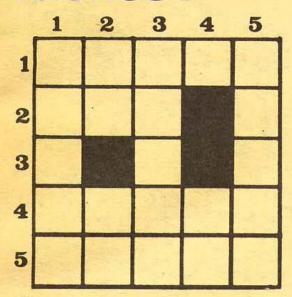
#### 1. Quelles sont les 5 anomalies vraiment hors saison?

- 2. Les deux chèvres semblent identiques. Pourtant 5 détails les différencient. Lesquels ?
- Un oisillon s'est caché. Où est-il ?
   Le colleur d'affiches aimerait
- bien que vous l'aidiez à reconstituer son affiche déchirée. Au fait, qu'y a-t-il d'inscrit sur cette fameuse affiche?
- 5. Découvrez le nom de la fleur en réclame aujourd'hui chez l'horticulteur (elle se compose de 6 lettres dont la première est commune aux noms 1 et 4, la deuxième aux noms 4 et 5, etc.).

## « C'EST CHOUET



### faciles!



#### **HORIZONTALEMENT:**

- 1. Il fond dans la tasse.
- 2. Enlève.
- 4. Grande toile sur laquelle on projette le film.
- 5. La capitale de ce pays est Stockholm.

#### **VERTICALEMENT:**

- 1. Poils de cochon.
- 2. Note de musique. Symbolise le cuivre.
- 3. Arbre de taille élevée qui est de la même famille que le pin ou le sapin.
- 4. Initiales de l'auteur des « Lettres de mon moulin ».
- 5. On la trouve sur la tige de la rose.



400 vrais animaux de race faites comme moi, consommez les délicieux fromages frais

TOP FRAIS · Cadet frais

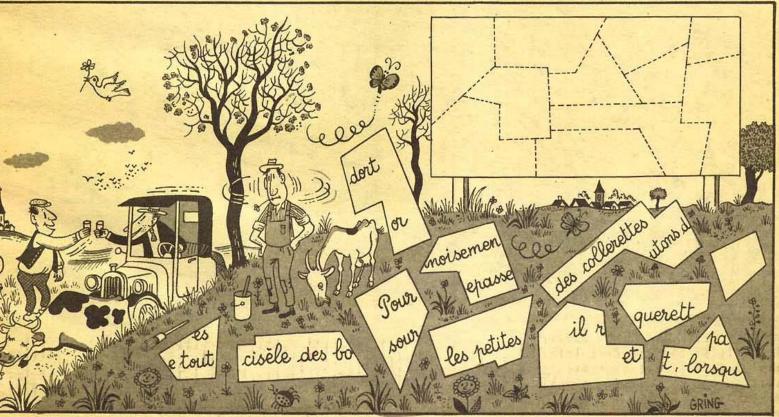
champêtre

en vente partout

UCALYN - 89-MONETEAU

JEAN BERTHIER PUBLICITE - AGENCE RHODANIENNE DE PUBLICITE

### TE LE PRINTEMPS! »





par MOALLIC et CRESPI

Observez chaque détail et menez l'enquête avec Ludovic, détective privé.

### LES JUMEAUX

Chutz, un photographe ami de Ludo, a été attaqué chez lui peu avant midi, par un visiteur qui l'a dévalisé.



 Ayant aussitôt appelé Ludo, il lui explique comment les choses se sont passées.



2. A l'insu du truand absorbé à fouiller les tiroirs, Chutz a pu prendre une photo.



3. Ludo reconnaît tout de suite un des frères Roccoco, deux jumeaux déjà coupables de nombreux larcins.



4. Ludo se rend immédiatement chez Pierrot, l'un des deux voyous et le questionne sur son emploi du temps.



5. Puis il va sans tarder sonder son frère Paulo. Ludo est fixé sur le coupable.

QUI EST LE VOLEUR : PIERROT OU PAULO ?





en rêvant à 12 voyages extraordinaires.



# Jeu-conco

#### ATTENTION: RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les bonnes réponses, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y avait pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Ouand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

#### LE JEU PRIME DE « PIF » Nº 1355, B. P. PARIS 90-10

Il devra être posté au plus tard le mardi 25 mai à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1363.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie de Montsouris, ainsi que leurs familles, ne peuvent participer à ce concours. Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

### LES VACANCES EXTRAORDINAIRES

Il n'est jamais trop tôt pour penser aux vacances. C'est pourquoi nous allons, cette semaine, vous proposer de gagner au jeu-concours primé en rêvant à ces 12 projets de vacances extraordinaires.

Que diriez-vous :

- A. De la traversée de l'Atlantique au gré du vent?
- B. D'une descente du Niger?
- C. De la traversée des Alpes par les neiges des hauts sommets?
- D. Du tour du monde en avion de tourisme?
- E. D'une navigation sans moteur jusqu'à Tahiti?
- F. De la traversée du Sahara d'oasis en oasis?
- G. De la traversée de la Chine en chemin de fer?
- H. D'une descente du Mississipi?
- I. D'un mois dans le cosmos?
- J. De la traversée de l'Australie en bicyclette?
- K. Du tour de l'Inde en passant par Katmandou?
- L. D'une tournée de camping au pôle Sud?

Pour jouer à ce petit jeu et gagner les magnifiques cadeaux, vous devez faire deux choses :

BULLETIN-RÉPONSE	Les moyens de locomotion utilisés pour les voyages extraor- dinaires.			
NOM AGE AGE				
RUE N°				
VILLE DEPARTEMENT				
MA LISTE DE PREFERENCE (N'inscrire que la lettre se rapportant aux 12 projets.)				
1°				
2° 8°				
3" 9"				
4°				
5°				
6° 12°				

# Pimé

#### 1º TROUVER LES NOMS DES MOYENS DE LOCO-MOTION

Vous devez, tout d'abord, inscrire dans la grille muette les noms des moyens de locomotion employés pour réaliser les 12 voyages extraordinaires.

C'est facile, car vous disposez de deux sources de renseigne-

D'une part, les dessins de Gring où ils sont clairement mis en évidence.

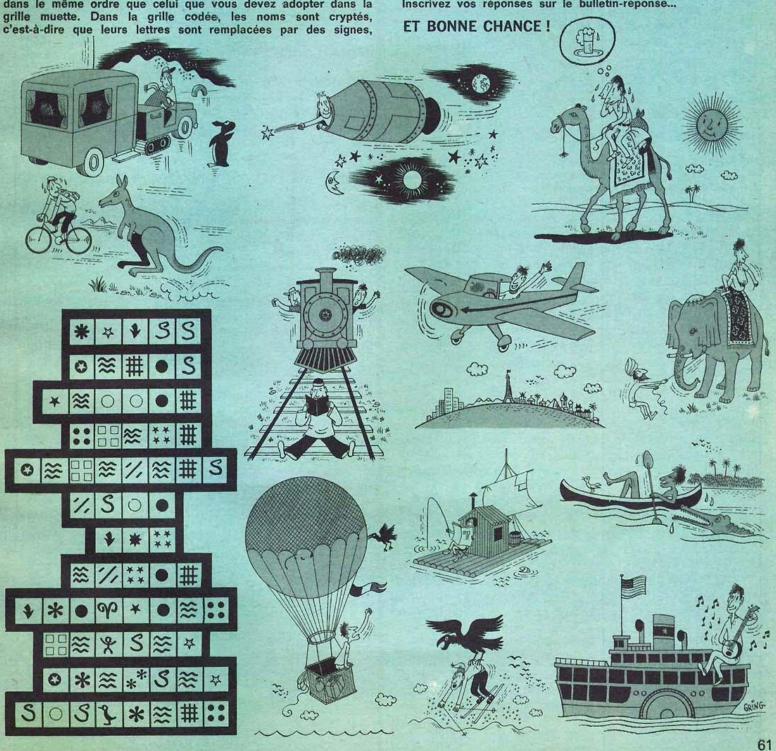
D'autre part, la grille codée où tous ces noms sont inscrits dans le même ordre que celui que vous devez adopter dans la le même signe représentant toujours la même lettre. Quand vous aurez trouvé et inscrit tous les noms des modes de locomotion, vous vous attaquerez à la seconde partie du jeu.

#### 2º DESIGNER LE VOYAGE EXTRAORDINAIRE QUI **VOUS PLAIRAIT LE PLUS**

Etablissez ensuite la liste des 12 voyages, en commençant par celui qui vous plairait le plus, que vous mettrez en tête de liste.

Celui qui vous plairait un peu moins sera le second de votre liste et ainsi de suite.

Inscrivez vos réponses sur le bulletin-réponse...





#### « J'EN PERDS LA TETE »

- 1. La girafe a la tête du gorille.
- 2. Le gorille a la tête du pélican.
- 3. Le pélican a la tête du chat.
- 4. Le chat a la tête du manchot.
- 5. Le manchot a la tête du renard.
- 6. Le renard a la tête de l'autruche.
- 7. L'autruche a la tête du cochon.
- 8. Le cochon a la tête de la girafe.
- 9. L'ours a la tête du lion.
- 10. Le lion a la tête du daim.
- 11. Le daim a la tête du morse.
- 12. Le morse a la tête de l'ours.

#### LE JEU DE BULLES

1 E. — 2 I. — 3 D. — 4 H. — 5 F. — 6 G. — 7 B. -8C. - 9A.

#### **ENIGME: UNE PETITE ERREUR**

Ludovic n'a pas été sans remarquer les poissons rouges dans le petit aquarium. Si Harris était resté absent deux mois, comme il le prétend, ses poissons seraient morts faute de nourriture.

#### **VOYEZ-VOUS LA VIE EN ROSE?**

Si vous avez plus de 12 points, vous voyez la vie en rose. Vous franchirez aisément les mauvais moments de la vie. Vous savez que dans chaque chose il y a du bon et qu'aux pires moments peuvent succéder des jours heureux.

Vous ne vous laissez pas facilement abattre, vous

êtes persévérant et courageux.

Ayez la gentillesse de donner la recette de votre imbattable optimisme à ceux qui vous entourent et qui n'ont pas ce qu'il est convenu d'appeler votre « manière d'être philosophe ».

Entre 6 et 12 points, vous prenez peut-être un peu trop au sérieux les mauvaises surprises de la vie. Mais vous avez cependant assez de force de caractère pour

ne pas vous « laisser abattre ».

Cherchez patiemment les petits bonheurs, apprenez à les découvrir, à les cultiver. Il en existe à toutes les heures du jour. Il suffit de les voir : un geste d'un ami, un beau rayon de soleil, un arbre en fleur, une distraction intéressante... autant de sujets de se réjouir au fil des jours.

Moins de 6 points : apprenez donc à sourire, apprenez à être heureux. Toute médaille à son revers, d'accord, mais elle a aussi son bon côté. Après la pluie vient le beau temps. Le pessimisme décourage et éloigne les meilleurs amis.

MOTS CROISES: PAS FACILES!

#### **Horizontalement:**

1. Myosotis. — 2. Oo. Ci. Mt. — Synonyme. — 4. Cocotier. — 5. Os. Ré. — 6. Ménage. — 7. II. Rusé.

— 8. Tasse. Ed. — 9. Est. Esse.

#### Verticalement:

Moscovite. — 2. Yoyos. Las. — 3. Nc. St. —
 Scooters. — 5. Oint. Nuée. — 6. Yi. As. —

7. Immergées. — 8. Stérée. Dé.

#### MOTS CROISES: FACILES!

#### Horizontalement:

1. Sucre. — 2. Ote. — 4. Ecran. — 5. Suède.

#### Verticalement:

 Soies. — 2. Ut. Cu. — 3. Cèdre. — 4. A.D. (Alphonse Daudet). — 5. Epine.

#### 5 EN 1 : « C'EST CHOUETTE, LE PRINTEMPS! »

1. Les anomalies. 1 et 2 : les pommes et la vigne ne portent des fruits qu'en automne. - 3 et 4 : les marguerites et les papillons n'apparaissent vraiment qu'au début de l'été. - 5 : le blé n'est fauché et mis en gerbe qu'en été également.

2. Le jeu des cinq erreurs : la chèvre de droite a une barbe plus longue, une tache de forme différente, la queue plus basse, les oreilles moins tombantes, le

ventre moins volumineux.

3. L'oiseau est caché contre un rameau de l'arbre.

4. Le jeu du colleur d'affiches : le texte recomposé est le suivant :

Pour les petites pâquerettes,

Sournoisement, lorsque tout dort,

Il repasse des collerettes

Et cisèle des boutons d'or.

C'est le printemps, évidemment (poème de Th. Gautier : « Premier Sourire du printemps »).

5. Le jeu de la fleur :

la lettre commune au 1 et au 4 est : T

au 4 et au 5 est : U

au 2 et au 5 est : L

au 1, 3, 5, 6 est : 1

au 6 et au 7 est : P

à tous les noms est : E

Le nom de la fleur est donc TULIPE

#### **ENIGME: LES JUMEAUX**

Pierrot porte une cravate rayée, mais les rayures ne sont pas dans le même sens que celles de la photo alors que chez Paulo figure une cravate identique à celle que portait l'agresseur. C'est donc Paulo le coupable.

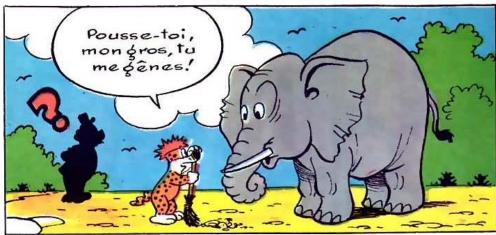


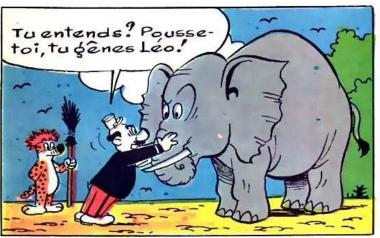
# Le ca Pillon



Scénario et dessin de R. MAS



















# Blanche Neig sattenc TIMIDE ATCHOUM DORMEUR GRINCHEUX BLANCHE NEIGE JOYEUX MCCANN & WALT DISNEY PRODUCTION

# et es 7 nains ent chez Esso.



Et l'un des 8 nouveaux personnages est à toi... avec le moulin. Tous les autres personnages t'attendent dans les stations Esso. Tu auras Simplet ou Prof, ou Grincheux, etc ... à chaque achat de ton papa.

Esso.Tout pour vous rendre la «Route Heureuse».

CLE PICSOU

\* Si tu n'as pas terminé ta 1re collection de 16 personnages... tu peux encore la compléter

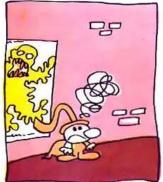
# ME TIPE FUEL COOL PROFILE SIL











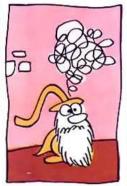




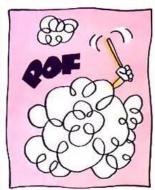








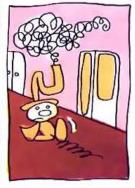
























































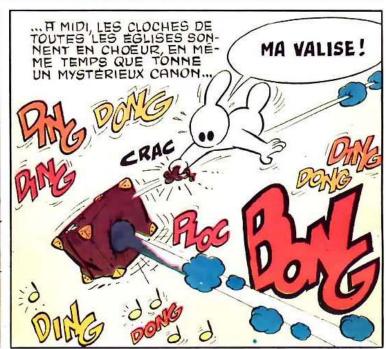


































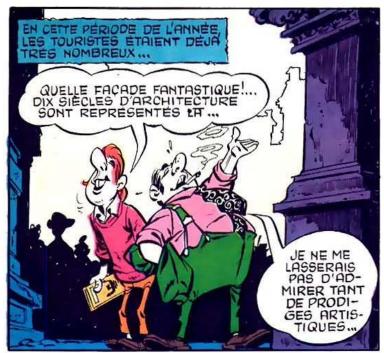


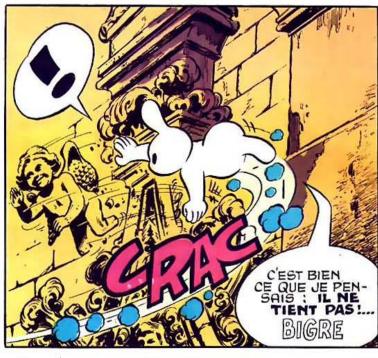


























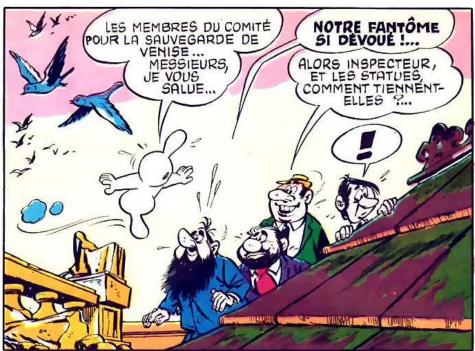




















# LA SEMAINE PROCHAIN

UNE NOUVELLE AVENTURE EN 7 PAGES DE

# TOTOCHE AVEN





... OÙ VOUS VERREZ TOTOCHE PRISONNIER D'UNE ÎLE DÉSERTE, AFFRONTANT LES TERRIBLES REQUINS.

... OÙ VOUS VERREZ JEANNOT PRISONNIER DE CETTE ÎLE DÉSERTE, AFFRONTANT LA TERRIBLE CORINNE ET LE NON MOINS TERRIBLE AGENT BODART!

# UNE HISTOIRE PASSIONNANTE ET



#### Vous trouverez également :

NASDINE HODJA: "Le trésor de Sakaï".

LE GRÊLÉ 7-13 : " Derniers combats".

UNE NOUVELLE HISTOIRE DE PIF.

CORINNE ET JEANNOT — COUIK — PIFOU — GAI-LURON — PLACID ET MUZO — LA JUNGLE EN FOLIE NESTOR — HORACE — M. LE MAGICIEN — LEO BETE A PART.

LE JOURNAL DES JEUX ET UN NOUVEAU GADGET.

# Les Jeudis Corinne

PAR, TABARY.





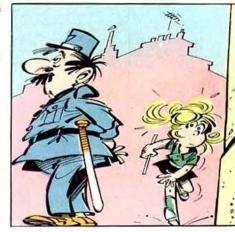


LE PLUS DÉLICAT C'EST LE PASSAGE DU TÉMOIN, ÎL FAUT LE PASSER SANS PERDRE UN MILLIÈME DE SECONDE, COMME GA! LE TÉMOIN, C'EST LE PETIT BÂTON QUE SE PASSENT LES COUREURS D'UNE MÊME ÉQUIPE POUR TÉMOISNER QUE LE RELAYEUR A BIEN ATTENDU LE



C'EST FORMIDABLE LE SPORT!
C'EST SAIN POUR LE CORPS ET L'ESPRIT! VOYEZ CORINNE, ELLE
NE PENSE MÊME PLUS À ME
FAÎRE DE BLAGUE! REMARQUEZ
JE NE VOIS PAS QU'ELLE BLAGUE
ELLE POURRAIT ME FAIRE!...
VOUS VOYEZ VOUS?





MAIS QU'EST-CE QU'ELLE
FAIT? ELLE VA COMPROMETTRE NOTRE VI
MOYENNE!

GRADING

GRAD





QU'A-T-ELLE VOULU DIRE! EST-CE UNE BLAGUE EN PERSPECTIVE? SI VOUS VOYEZ QUELQUE CHOSE PRÉVENEZ-MOI!

TABARY-71.





